Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение**

**высшего профессионального образования**

«Владимирский государственный университет

имени Александра Григорьевича и Николая Григорьевича Столетовых»

**(ВлГУ)**

**Кафедра информационных систем и программной инженерии**

Рейтинг-контроль №8

по дисциплине "Основы разработки веб-приложений"

по теме: Основы работы с Headless CMS

Выполнил:

студент гр. ПРИ-117

Журавлев Н.М.

Приняла:

Козаев А.Т.

Владимир 2020 г.

ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Научиться работать с Headless CMS.

ЗАДАНИЕ

Создать приложение с использованием одной из Headless CMS.

- выбрать одну из Headless CMS из ​ https://headlesscms.org/ и создать проект

- создать как минимум 3 связанные сущности в CMS (связанные значит сущности должны ссылаться друг на друга, например Статья-Пользователь)

- интегрировать CMS с фронтендом на выбор

- фронтенд должен предоставлять возможность смотреть список сущностей и просмотр отдельной сущности

ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЯ

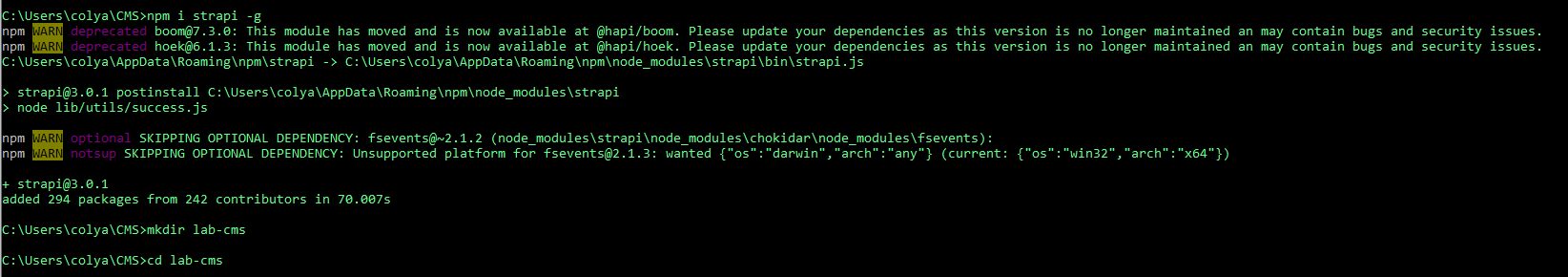


Рисунок 1. Установка CMS Strapi

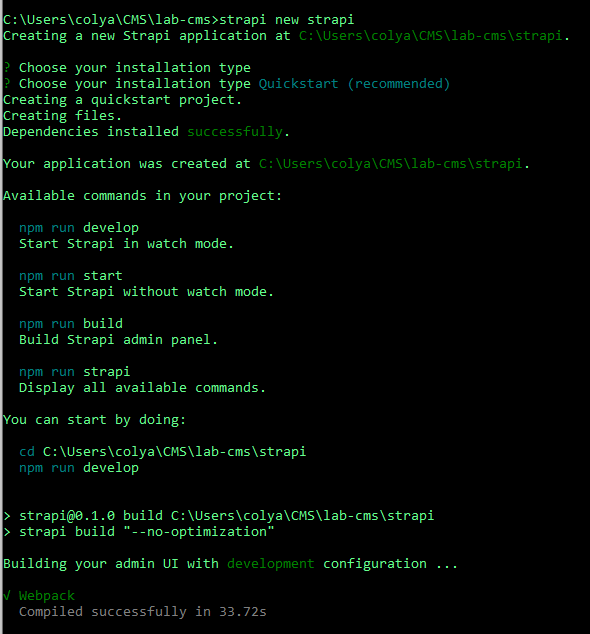


Рисунок 2. Создание проекта Strapi

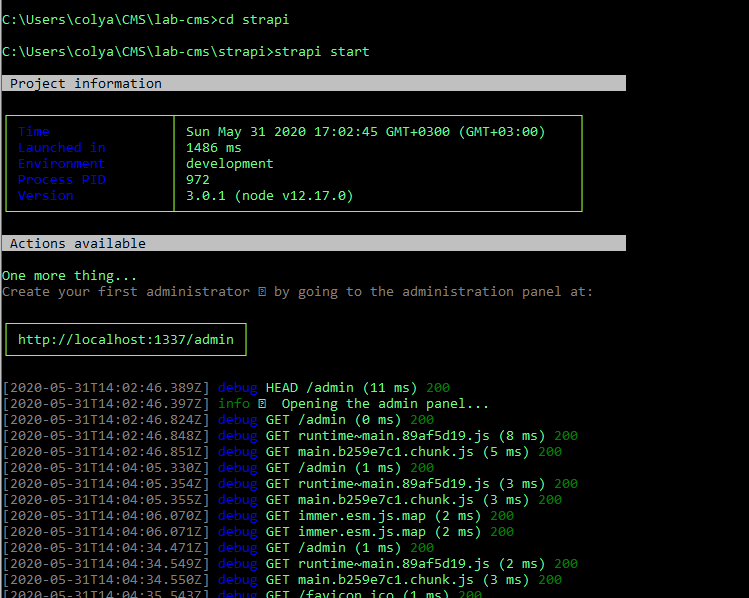


Рисунок 3. Запуск созданного проекта Strapi

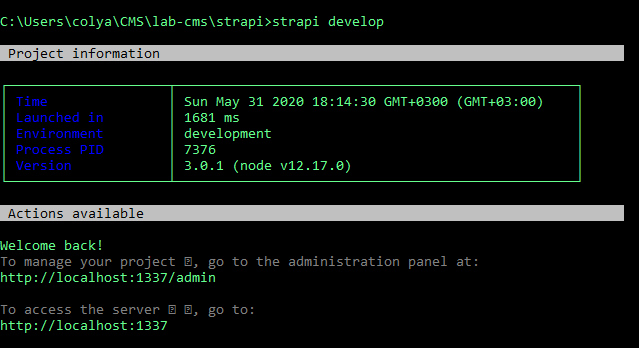


Рисунок 4. Запуск проекта Strapi в режиме разработчика

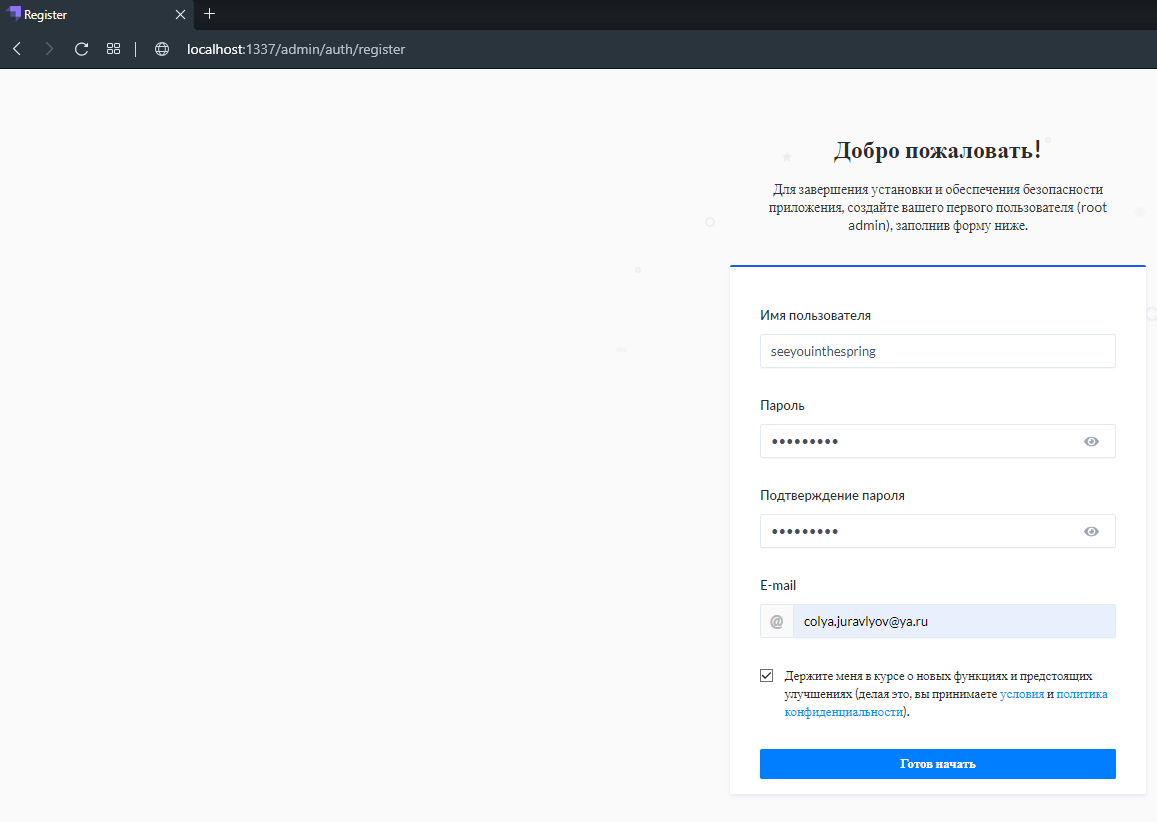


Рисунок 5. Создание пользователя в проекте Strapi

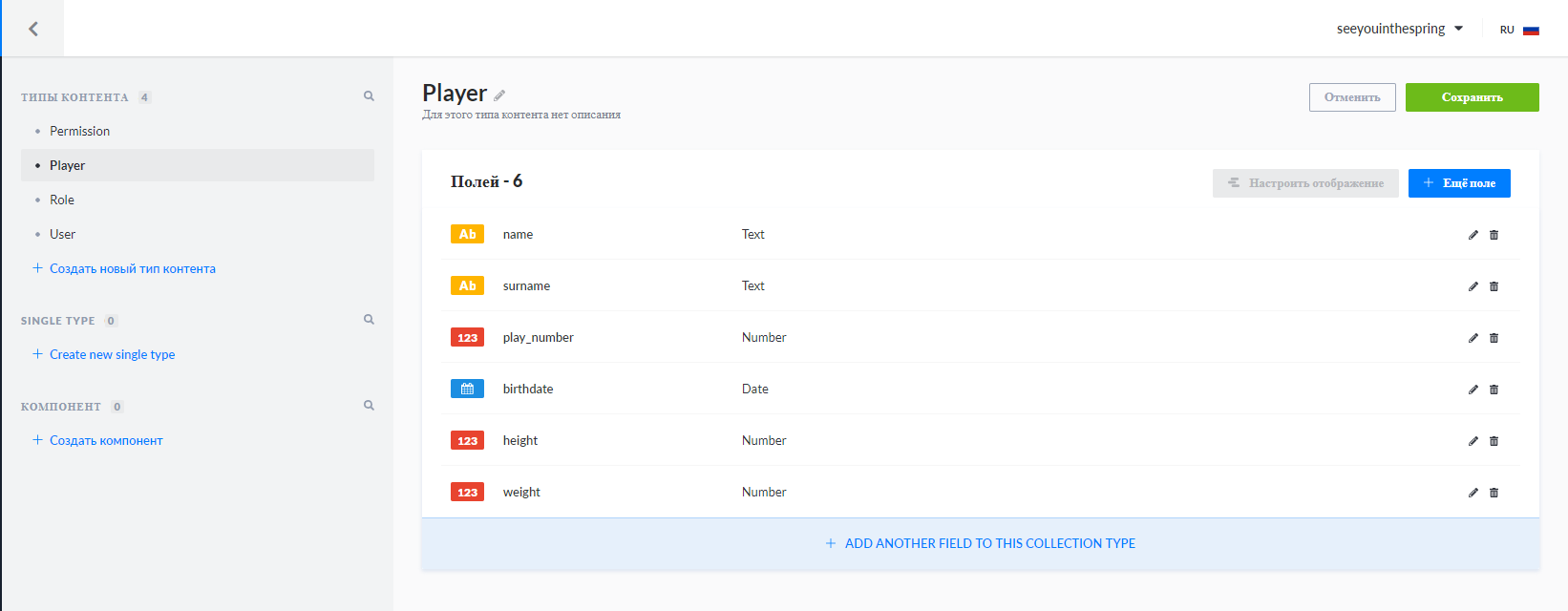


Рисунок 6. Создание сущности Player

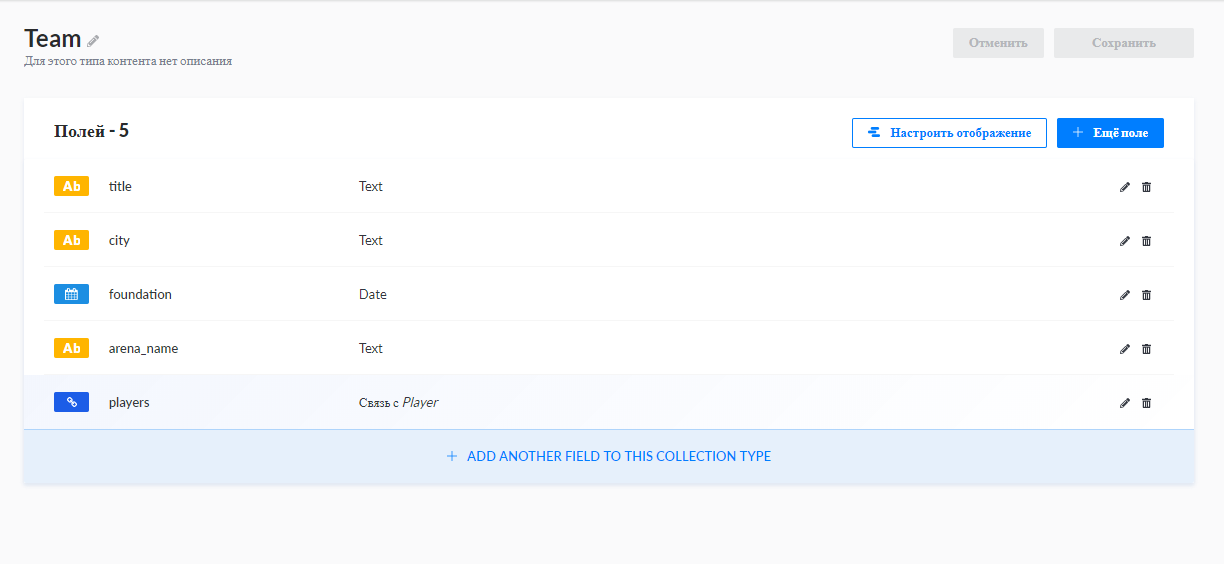


Рисунок 7. Создание сущности Team

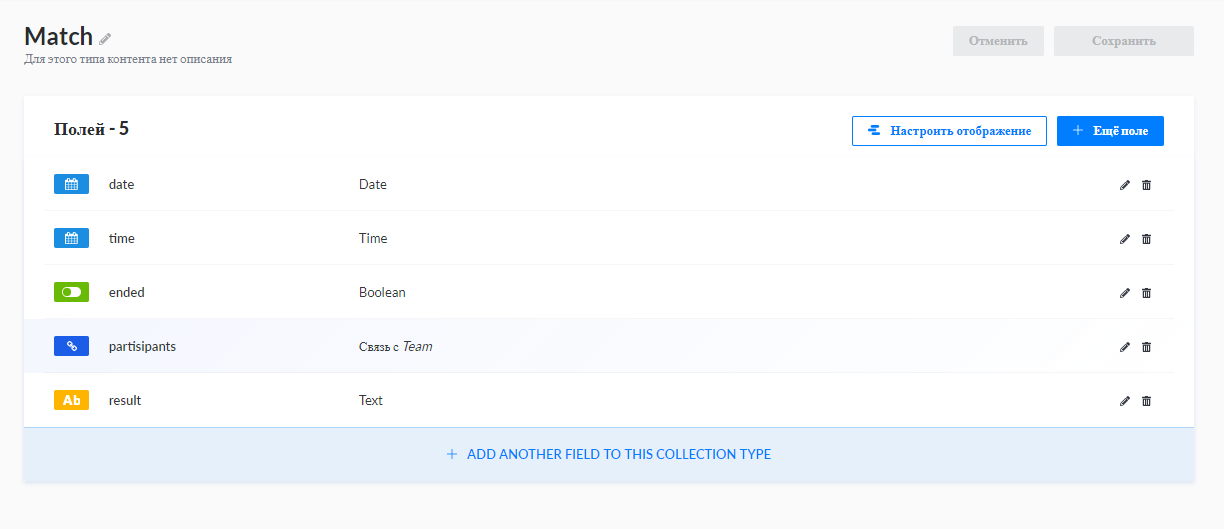


Рисунок 8. Создание сущности Match

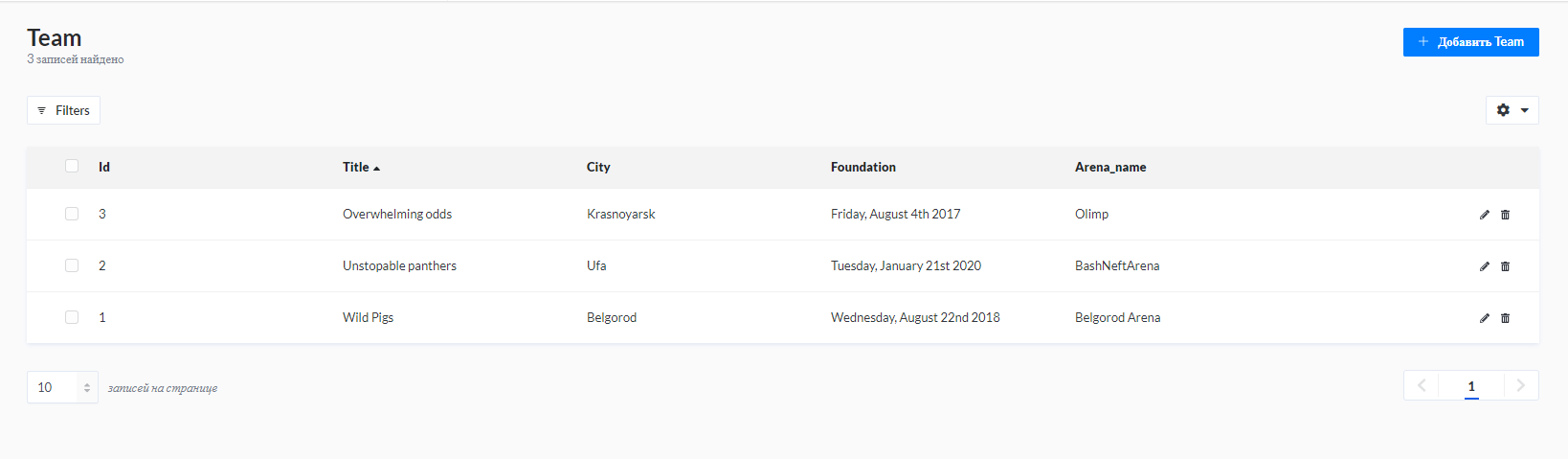


Рисунок 9. Добавление сущностей Team

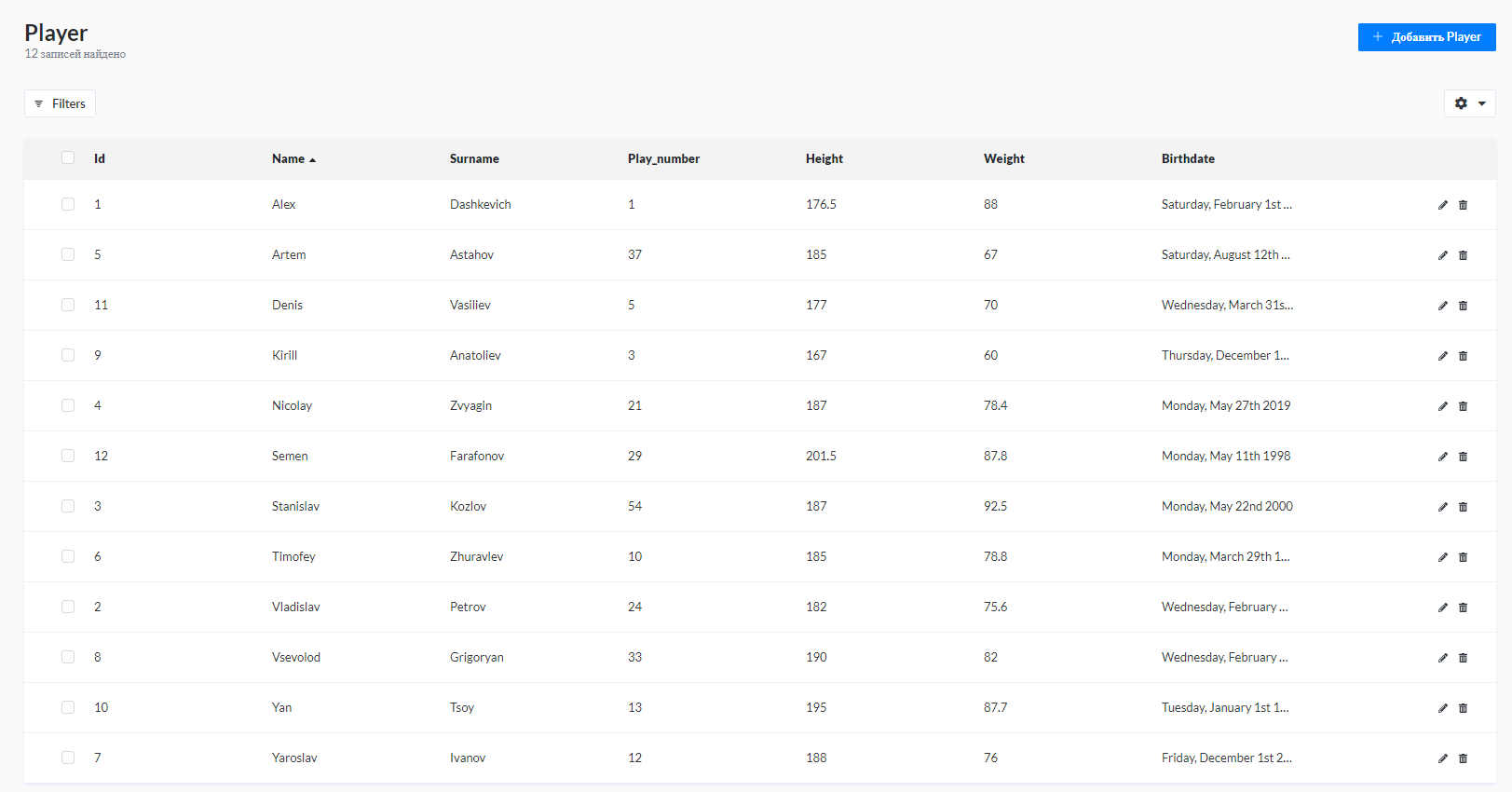


Рисунок 10. Добавление сущностей Player

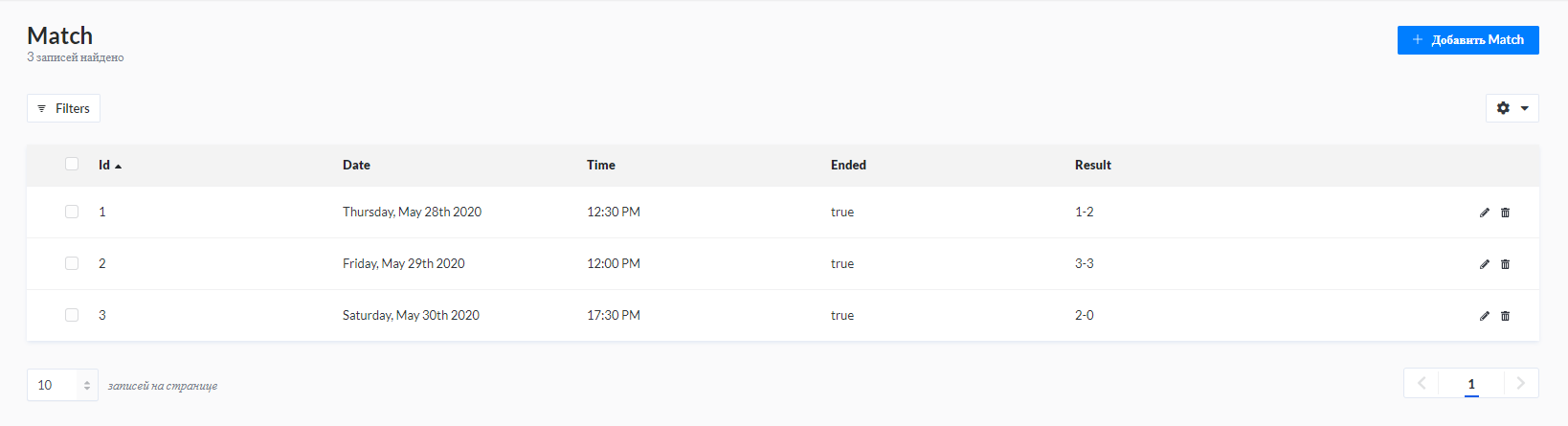


Рисунок 11. Добавление сущностей Match

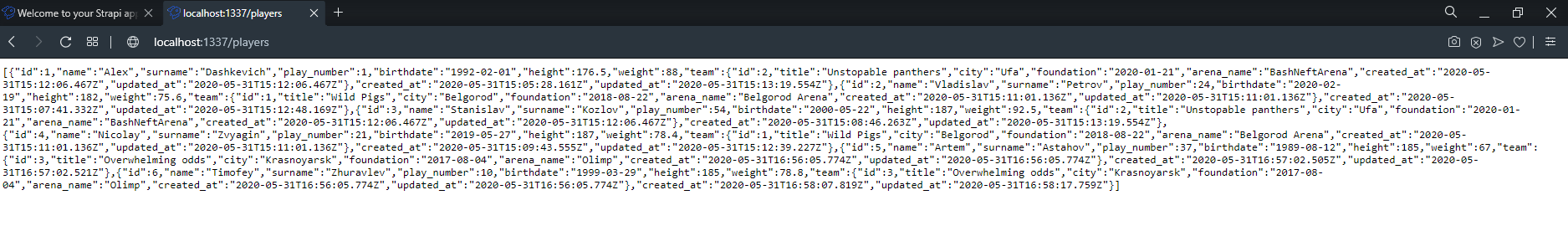


Рисунок 12. Тестовый запрос по адресу /matches

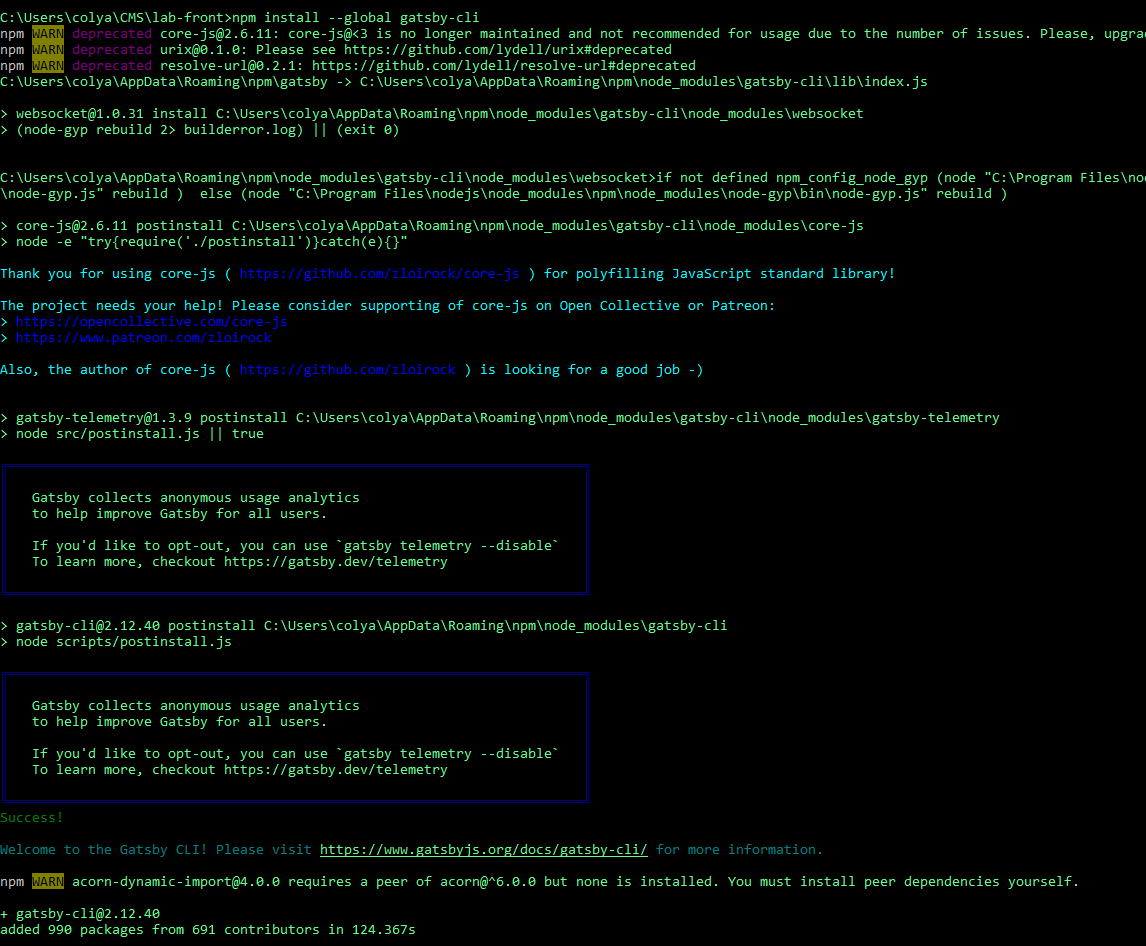


Рисунок 13. Установка Gatsby-cli для Front части

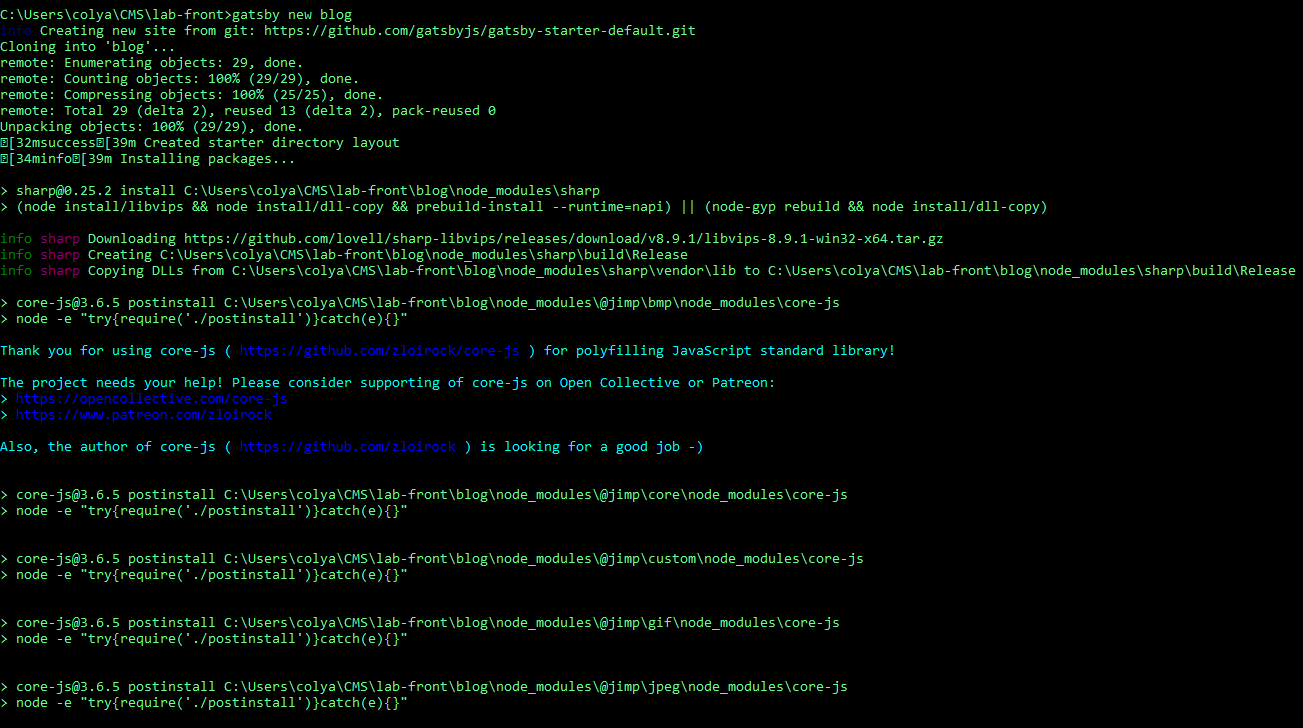


Рисунок 14. Создание нового проекта Gatsby

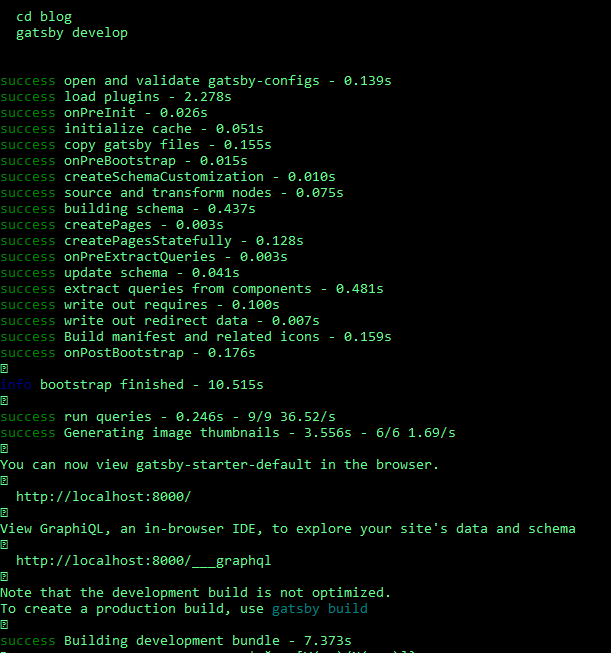


Рисунок 15. Запуск Gatsby

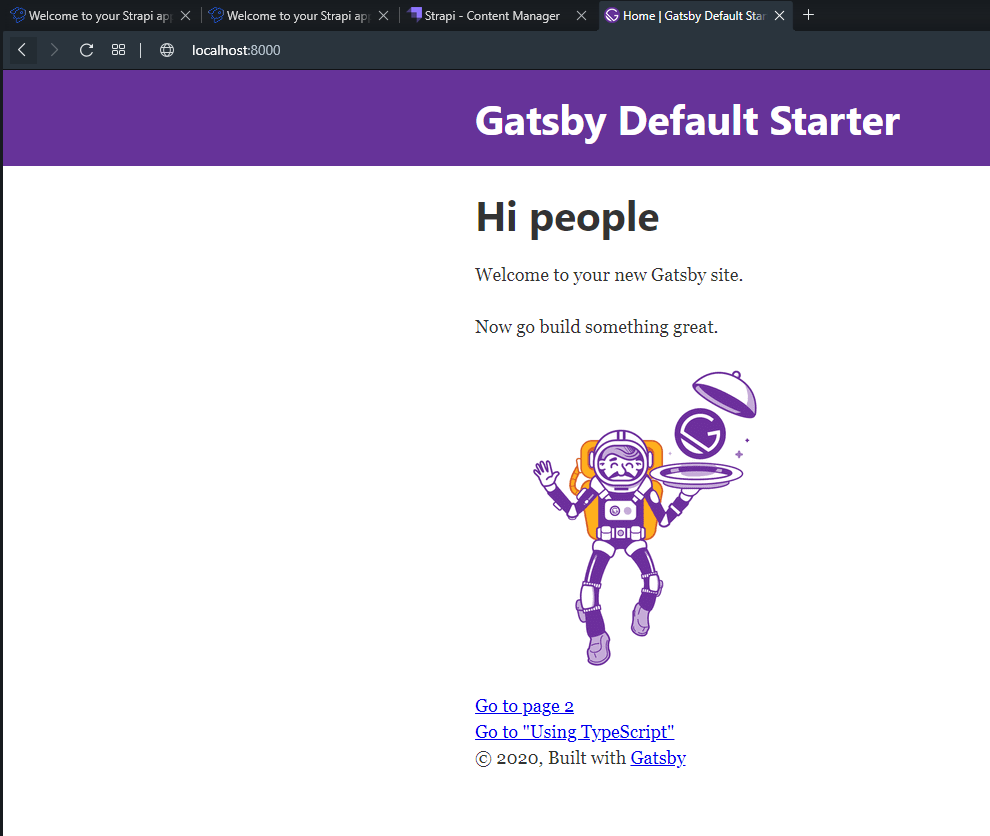


Рисунок 16. Стартовая страница Gatsby

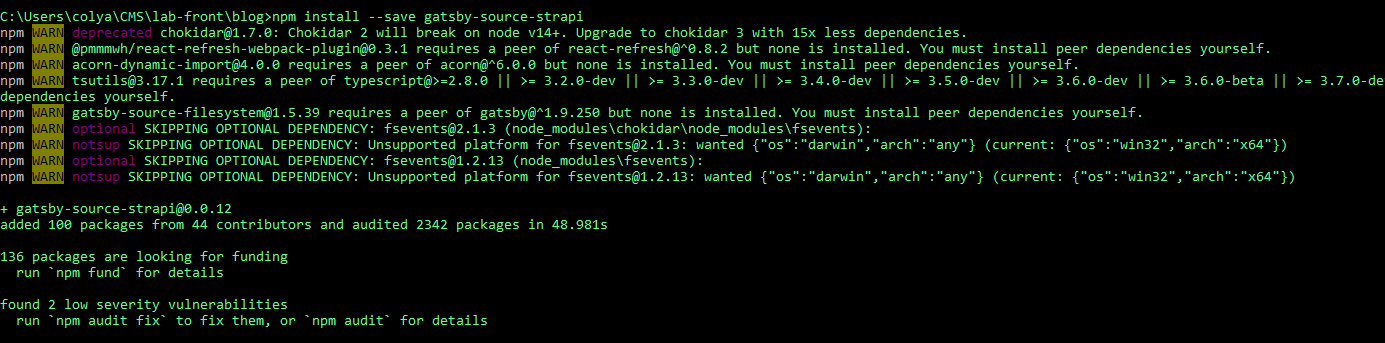


Рисунок 17. Установка плагина для подключения к Back-end на Strapi

В ходе проектирования Front-end был сконфигурирован файл подключения плагинов к проекту Gatsby (gatsby-config.js), файл отвечающий за маршрутизацию по страницам (gatsby-node.js), файлы, представляющие собой веб-страницы на java-sqript (index.js, match.js, player.js, team.js). Все исходные коды будут размещены на git.hub.

**Ссылка на репозиторий GitHub:** https://github.com/seeyuointhespring/PHPLabs

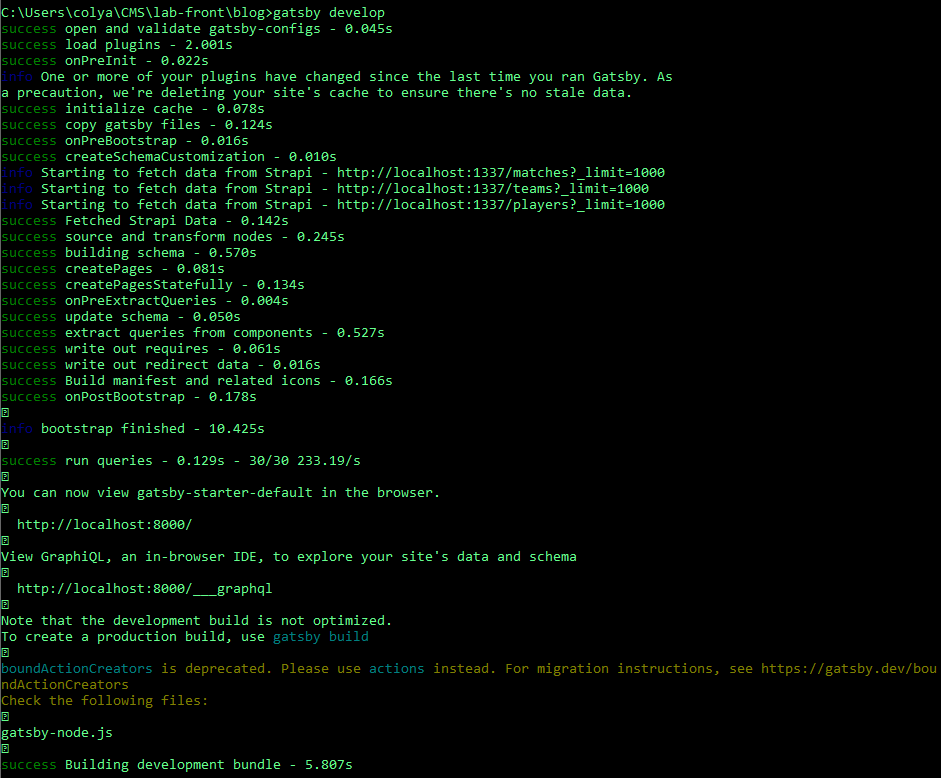


Рисунок 18. Запуск разработанного Front-end

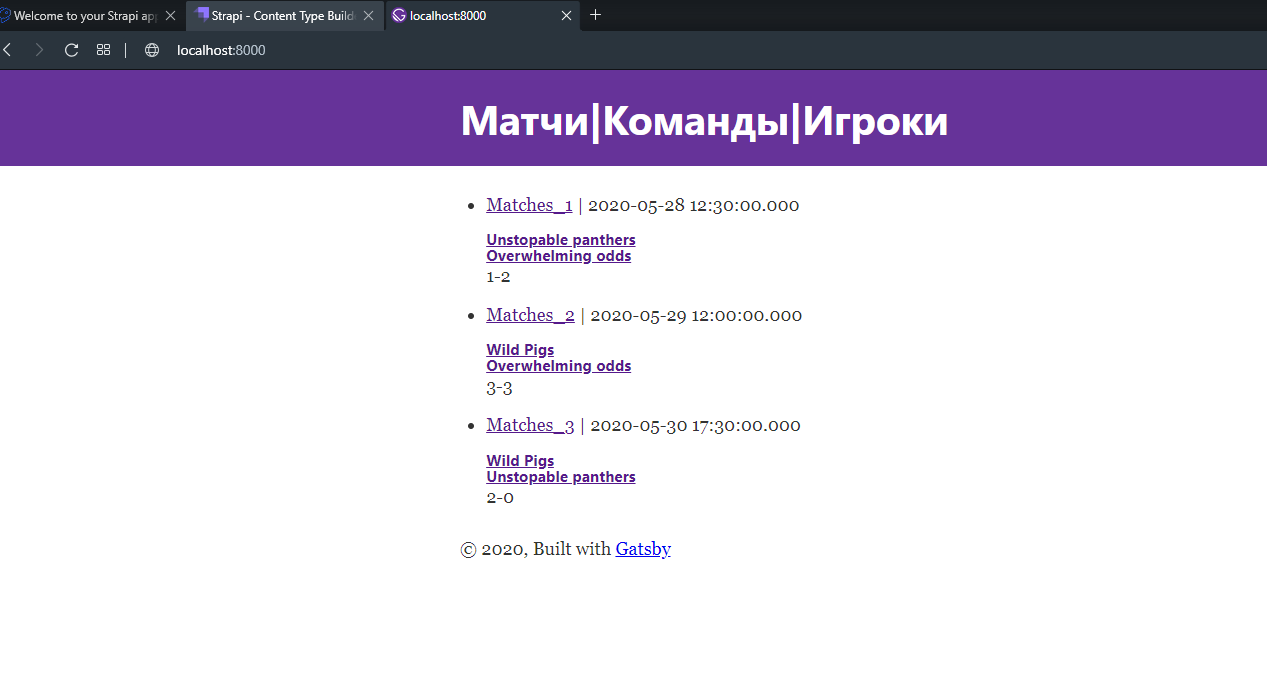


Рисунок 19. Стартовая страница

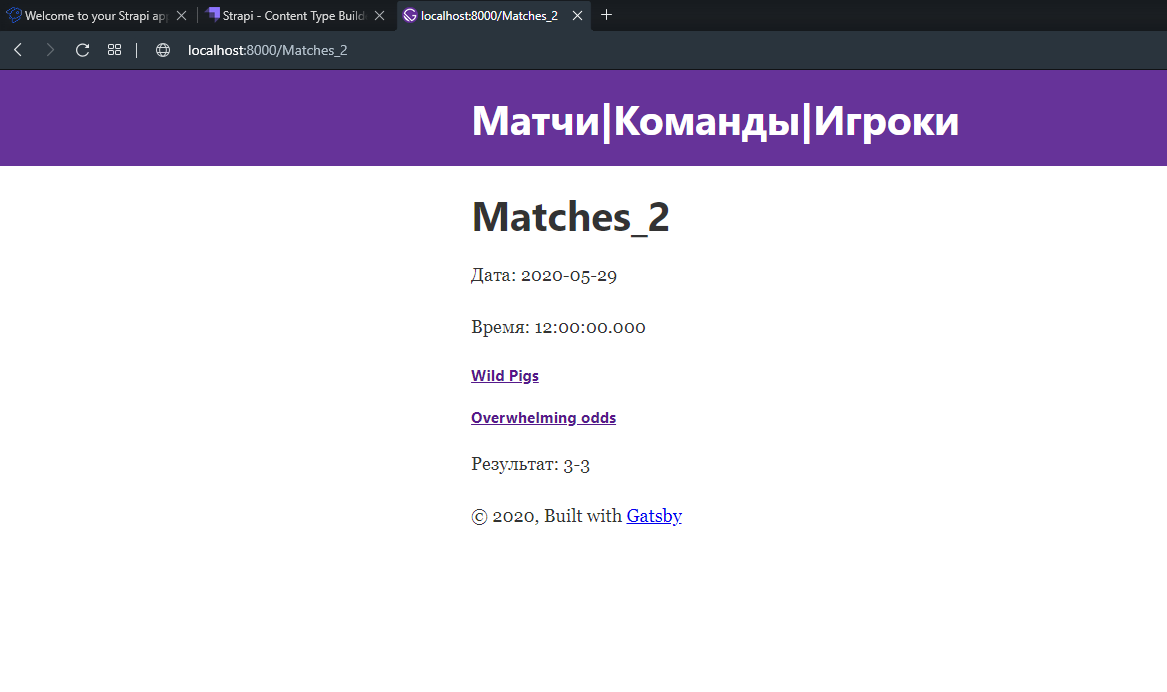


Рисунок 20. Страница с информацией о матче

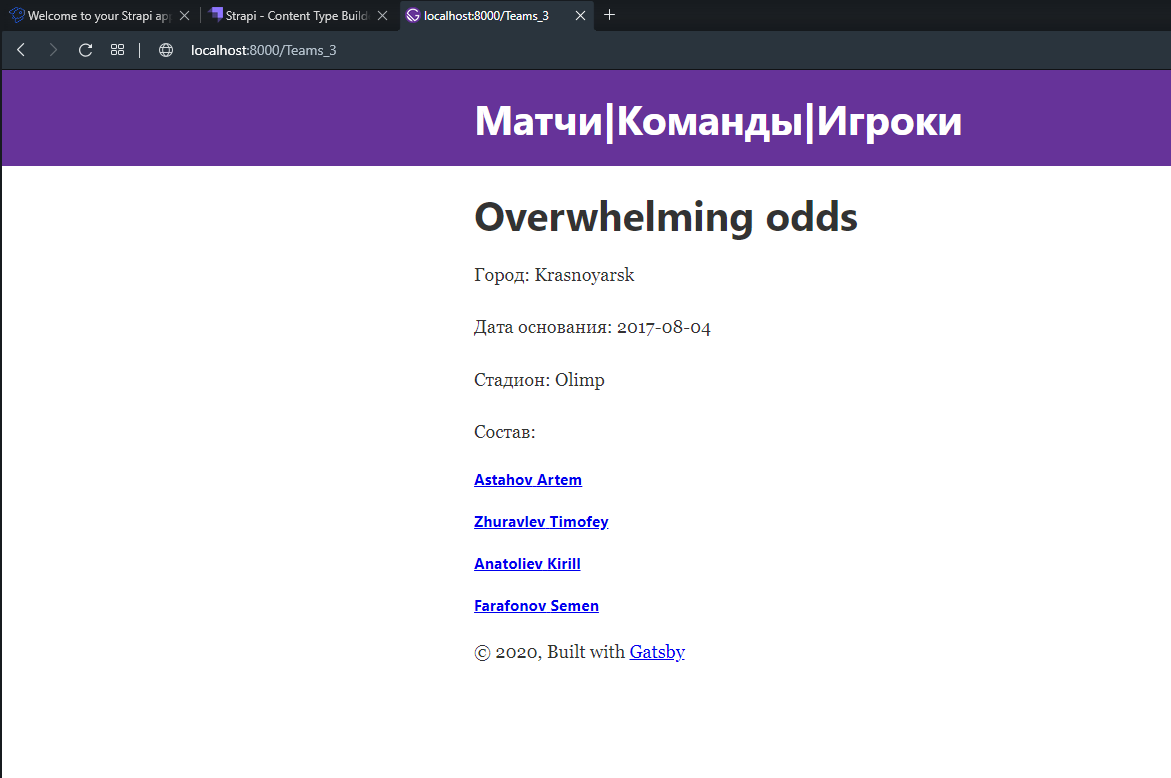


Рисунок 21. Страница с информацией о команде

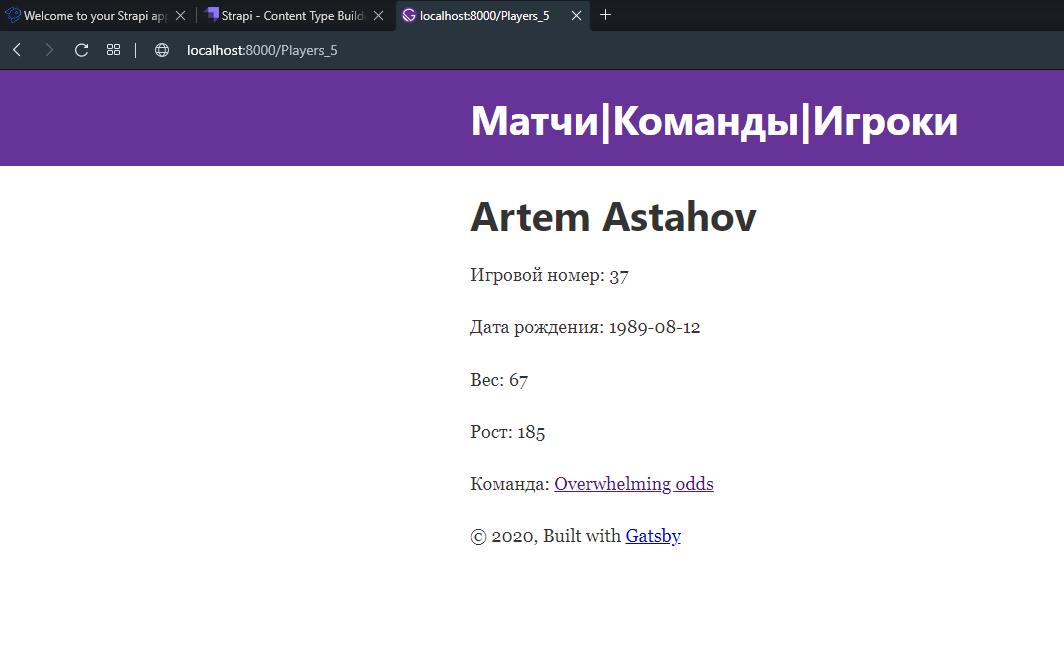


Рисунок 22. Страница с информацией об игроке

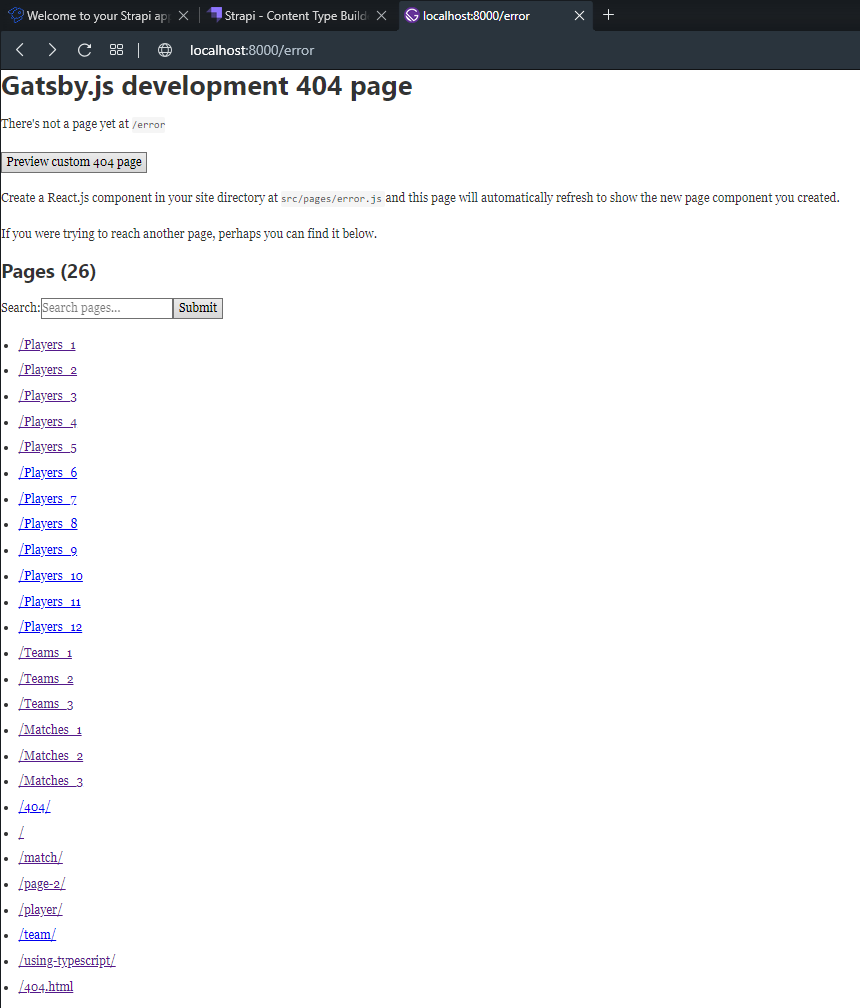


Рисунок 23. Ошибочная страница

ВЫВОД

В ходе работы были изучены основы работы с Headless CMS.